

Klocktesten och Kuben

Rita en klocka, tio över elva

Poäng räknas fram enligt följande:

Ungefärligen rund urtavla	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Siffrorna ungefärligen symmetriskt placerade i urtavlan	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Siffrorna på rätt plats	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Två visare (vare sig fler eller färre)	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Visarna korrekt ritade på 10 över 11	<input type="checkbox"/> = 1 poäng

Sammanlagd poäng: (0-5)

Klarar pat. uppgiften (5 poäng) får pat. per automatik 5 poäng på nästa uppgift utan att utföra den

Kopiera en klocka, tjugo över åtta

Poäng räknas fram enligt följande:

Ungefärligen rund urtavla	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Siffrorna ungefärligen symmetriskt placerade i urtavlan	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Siffrorna på rätt plats	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Två visare (vare sig fler eller mindre)	<input type="checkbox"/> = 1 poäng
Visarna korrekt ritade på 20 över 8	<input type="checkbox"/> = 1 poäng

Sammanlagd poäng: (0-5)

Sammanlagd poäng, klocktester: (0-10)

Kuben:

Poäng räknas fram enligt följande:

Korrekt ritad kub vid första försöket	<input type="checkbox"/> = 2 poäng
Korrekt ritad kub vid andra försöket	<input type="checkbox"/> = 1 poäng

Poäng, kuben: (0-2)

Sammanlagd poäng
klocktesten och kuben: (0-12)